

Akademia Wychowania Fizycznego i Sportu w Gdańsku								
SYLABUS W ROKU AKADEMICKIM 2015-2016 (cykl 2015-17)								
Jednostka Organizacyjna:			Zakład Metodologii i Statystyki		Kierunek:		Fizjoterapia	
Rodzaj studiów i profil (I stopień/II stopień, ogólnie akademicki/praktyczny):				II stopień Ogólnie akademicki		Kod przedmiotu:	FIISMpn01	
Nazwa przedmiotu:			Informatyka					
Tryb studiów		Rok	Semestr	Rodzaj zajęć	Liczba godzin	Punkty ECTS	Typ przedmiotu	Język wykładowy
<i>niestacjonarne</i>		1	2	<i>wykłady</i>	-	1	podstawowy	polski
				<i>ćwiczenia</i>	15			
Nauczyciel(-e) odpowiedzialny(-i) za przedmiot:			dr Tomasz Szot					
e-mail:			t.szot@awf.gda.pl					
<b>Wymagania wstępne:</b>								
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Podstawowa wiedza z zakresu użytkowania komputera;</li> <li>2. Znajomość podstawowych aplikacji komputerowych oraz innych treści objętych programem nauczania we wcześniejszych etapach edukacji</li> </ol>								
<b>Cele przedmiotu:</b>								
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dostarczenie studentowi wiedzy na temat narzędzi, za pomocą których może on pozyskiwać informacje z zakresu swojego obszaru kształcenia i zainteresowań.</li> <li>2. Wypracowanie umiejętności doboru odpowiedniego oprogramowania graficznego, zgodnie potrzebami oraz świadomości w zakresie jego wykorzystania do realizacji własnych zadań.</li> </ol>								
<b>Opis efektów kształcenia dla przedmiotu oraz ich powiązanie z efektami kształcenia dla kierunku:</b>								
<b>WIEDZA</b>								
W1	Wie, jakie są możliwości i ograniczenia narzędzi służących do wyszukiwania informacji. Potrafi określić, z czego składa się artykuł naukowy, jakie są typy artykułów.						K_W25	

<b>UMIĘTNOŚCI</b>		
<b>U1</b>	Potrafi zastosować zróżnicowane narzędzia służące do wyszukiwania informacji ,zgodnie z zapotrzebowaniem.	<b>K_U15</b>
<b>U2</b>	Posiadał umiejętność posługiwania się oprogramowaniem graficznym w zakresie, który umożliwi mu zaprezentowanie swoich badań na Internecie lub w druku.	<b>K_U14</b>
<b>KOMPETENCJE</b>		
<b>K1</b>	Kreatywnie przygotowuje się do swojej pracy, wybierając oprogramowanie zgodne z potrzebami, ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności, rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się zawodowego i rozwoju osobistego;	<b>K_K02</b>
<b>Kryteria i metody oceny osiągniętych efektów kształcenia:</b>		
Zajęcia odbywają się w dwóch blokach. Ocena efektów kształcenia odbywa się poprzez aktywną pracę na zajęciach (blok 1 – wyszukiwanie w Internecie) oraz prac cząstkowych (blok 2 – obróbka obrazów przy wykorzystaniu oprogramowania graficznego, praca na zajęciach oraz samodzielnie poza zajęciami). Każdy z bloków musi być zaliczony. Ocena końcowa z przedmiotu jest średnią arytmetyczną z ocen obu bloków.		
<b>Metody i formy realizacji przedmiotu:</b>		
Ćwiczenia laboratoryjne – samodzielna praca z komputerem i poszczególnymi aplikacjami, praca w podgrupach.		
<b>Treści kształcenia:</b>		
<b>Ćwiczenia:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blok 1. Wyszukiwanie w Internecie (4 godz.) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Google: operatory, wyszukiwanie zaawansowane</li> <li>○ Bazy danych artykułów naukowych</li> </ul> </li> <li>• Blok 2. Obróbka obrazów przy wykorzystaniu programu graficznego (6 godz.) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Podstawowe pojęcia w pracy grafika (pixele, dpi, jakość druku a rozmiar obrazu, grafika rastrowa/wektorowa, RGB a CMYK, różnice w rodzajach plików graficznych)</li> <li>○ Porównanie oprogramowania graficznego: Adobe Photoshop vs GIMP</li> <li>○ GIMP - ćwiczenia: zaznaczanie, wypełnianie, przekształcenia (zmiana rozmiaru, pochylenia, odbicia), usuwanie niechcianych fragmentów obrazu (klonowanie, rozsmarowywanie), umieszczanie linii (płaszczyzn).</li> </ul> </li> </ul>		
<b>Forma zaliczenia:</b>	Zaliczenie z oceną	
<b>Literatura:</b>		
<b>Podstawowa:</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Aplikacje Google. Wykorzystaj potencjał darmowych narzędzi.</i> P. Wróblewski. Wyd. Helion 2010</li> <li>2. Gimp 2.8. Praktyczne wprowadzenie. M. Gradias. Wyd. Helion 2015</li> </ol>		
<b>Bilans punktów ECTS (1 pkt ECTS – 25-30 godz. pracy studenta):</b>		

<i>Aktywność</i>	<i>Obciążenie studenta</i>
Udział w ćwiczeniach	10 godz.
Przygotowanie do ćwiczeń oraz prace wykonywane samodzielnie	14 godz.
Konsultacje	1 godz.
	Całkowite obciążenie pracą studenta
	25 godz.
	Punkty ECTS za przedmiot
	1 ECTS